

CRÉATION D'UN JEU DE SOCIÉTÉ



Dans le cadre d'un concours organisé par un journal, les élèves de deuxième ont créé (de A à Z !) un jeu de société sur le thème des Vilains de Disney.

« Vous avez été capturé.e par un Vilain de Disney. Pour vous échapper, vous devrez trouver le nom du méchant qui vous a attrapé.e. Afin d'y arriver, répondez correctement aux questions posées. À chaque bonne réponse, vous pourrez gratter votre carte « indices ». Enfin, une fois que vous aurez récolté suffisamment d'indices, lancez votre fléchette sur le vilain de votre choix (en espérant que ce soit le bon). Bonne chance ! »

En quelques semaines, les élèves motivés ont créé le règlement, les capsules audio, les cartes indices à gratter, les questions, la boîte de jeu et le plateau (une peinture géante). Ils ont également été attentifs à l'écologie en utilisant un maximum d'éléments recyclés.

Dans le cadre du cours de français, ils ont aussi revu tous les genres et types de textes. Ils se sont rendu compte qu'il était important de transmettre un message clair, concis avec une intention précise.

En décembre, bonne nouvelle ! Leur projet a été retenu. En mai, ils ont pu vivre un séjour de rêve à Disneyland Paris.